**学习目标：**

**UI事件：不一定与用户操作有关**

load unload scroll error resize select

**焦点事件:**

focus 获取焦点事件

blur 失去焦点事件

**键盘事件：**

keydown 按下任意键时，触发

keypress 按下字母键时候，触发

keyup 释放按键的时候，触发

keyCode 获取按键的ascii码

回车键 13

空格键 32

A-Z 65-

0-9 48

左上右下 37 38 39 40

**鼠标事件：**

click

mouseover 划过

mouseout 离开

mousedown

mouseup

mousemove

dbclick

mouseenter 进入 不冒泡

mouseleave 离开 不冒泡

**表单**：

submit

reset

change

select

**UI事件**：UI事件指的是那些不一定与用户操作有关的事件；

load

unload

select

resize

scroll

**焦点事件**，当元素获得或失去焦点时触发；

blur ：在元素失去焦点时触发。这个事件不会冒泡；所有浏览器都支持它。

focus ：在元素获得焦点时触发。这个事件不会冒泡；所有浏览器都支持它。

**鼠标事件**，当用户通过鼠标在页面上执行操作时触发；

click

dblclick

mousedown

mouseup

mousemove

mouseover

mouseout

mouseenter在鼠标光标从元素外部首次移动到元素范围之内时触发。这个事件不冒泡，而且在光标移动到后代元素上不会触发。

mouseleave在位于元素上方的鼠标光标移动到元素范围之外时触发。这个事件不冒泡，而且在光标移动到后代元素上不会触发。

**滚轮事件**，当使用鼠标滚轮（或类似设备）时触发；

**文本事件**，当在文档中输入文本时触发；

**键盘事件**，当用户通过键盘在页面上执行操作时触发；

**合成事件**，当为 IME（Input Method Editor，输入法编辑器）输入字符时触发；

变动（mutation）事件，当底层 DOM 结构发生变化时触发。